



Titel	LAN-Party: Basiswissen Computer- und Videospiele
Medienzentrum	Medienzentrum des Kreises Soest
Schule	Friedrich-Fröbel-Schule Werl
Schulform	Förderschule
Jahrgangsstufe	alle Jahrgangsstufen
Fach	-
Dauer / Zeitaufwand	-

Grundidee Erste LAN-Party des Medienzentrums Soest für Schüler, Eltern und Lehrer an einer Förderschule mit Schwerpunkt Lernen in NRW.

Zielsetzung Die Veranstaltung kommt der Forderung nach Vermittlung von Medienkompetenz in schulischem Kontext auf mehreren Ebenen nach und hat sich zum Ziel gesetzt, allen Beteiligten Computer- und Videospiele näher zu bringen und über Spielinhalte, Jugendmedienschutz und Medienerziehung zu diskutieren. So soll es ermöglicht werden, eine Kommunikationsgrundlage zu entwickeln, um den Umgang mit virtuellen Spielen leichter zum gemeinsamen Thema machen zu können.

Durchführung Diese ganztägige schulische LAN-Veranstaltung am 30. März 2009 in der Friedrich-Fröbel-Schule in Werl wurde erstmalig vom Medienzentrum Lippstadt für eine Schule im Kreis Soest organisiert.
Ein Netzwerk von 25 Computern wurde vom Team Börde LAN e.V. Anröchte, in der Aula der Friedrich-Fröbel-Schule aufgebaut. Börde-LAN e.V. hat für alle Altersstufen der Schülerschaft entsprechende Spielangebote bereitgestellt. Die Schüler wurden angeleitet, Spielinhalte zu hinterfragen (Beurteilung) und sich Gedanken darüber zu machen, welche Inhalte für bestimmte Altersgruppen geeignet sind. (Jugendmedienschutz). Diese Aufgabe hat als Referent der Veranstaltung Horst Pohlmann, Diplom Sozialpädagoge im Bereich "Medienpädagogik Spielraum – Institut zur Förderung von Medienkompetenz" an der Fachhochschule Köln übernommen.

Idee von Hans-Jürgen Garn, Medienzentrum Lippstadt