



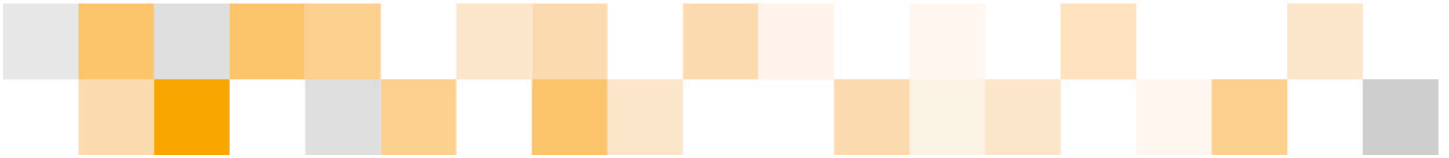
<b>Titel</b>	<b>Lernspiel „Herr der Bücherei“</b>
<b>Bibliothek</b>	<b>Stadtbibliothek Neuss</b>
<b>Schule</b>	<b>Quirinus-Gymnasium Neuss</b>
<b>Schulform</b>	<b>Gymnasium</b>
<b>Jahrgangsstufe</b>	<b>5-8</b>
<b>Fach</b>	<b>-</b>
<b>Dauer / Zeitaufwand</b>	<b>1 ¼ Stunden</b>

**Grundidee / Unterrichtsgegenstand**

Im Rahmen einer Lesenacht für eine 6. Klasse des Quirinus-Gymnasiums wurde von der verantwortlichen Lehrerin Frau Goßmann das Bibliotheks-Spiel „Der Herr der Bücherei“ konzipiert. Die Schüler sollten durch dieses Spiel die Bibliothek nicht nur als Lernort erfahren, sondern auch Anreize für ihre Freizeitgestaltung bekommen.

- Zielsetzung**
- Das Buch soll als interessantes und spannendes Medium den Schüler/-innen nahe gebracht werden
  - Leseanreize schaffen (Vorstellung von lesenswerten Klassikern und Neuerscheinungen)
  - Büchereikenntnisse auffrischen (Auffinden eines Buches über die Signatur etc.)
  - Themenbezogene Orientierung in der Bibliothek einüben
  - Sowohl Recherche in der Kinderbibliothek, wie auch in der Jugendbibliothek „Young Corner“ zum Erleichtern des Übergangs von der Kinder- zur Jugendbibliothek
  - Das Spiel soll durch die Komplexität für die Kinder spannend sein
  - Das ausgewählte Thema des Spiels soll die Kinder ansprechen (hier: Nutzung des Medieninteresses an der Verfilmung von J.R.R. Tolkien *Der Herr der Ringe*)
  - Schulung der Fähigkeit, sich einen Zugang zu ersten Informationen eines Buches zu verschaffen (Entnahme von Informationen aus Klappentexten, Inhaltsverzeichnissen, Überschriften, einzelnen Kapiteln etc.)

- Vorbereitung**
- Ausarbeitung der Idee und Erstellung eines Konzepts zur Durchführung (Quizfragen)
  - Auswahl geeigneter Bücher, die in der Bibliothek vorrätig sind Kontrolle des richtigen Standorts  
Wichtig (!): ausgewählte Bücher müssen am Tag der Durchführung präsent sein (Absprache mit den zuständigen Mitarbeitern der Bibliothek notwendig)
  - Erstellung eines Quizbogens und Vervielfältigung
  - Bereitstellung von Stiften
  - Kauf von Preisen
  - Formulierung von Spielregeln zwecks Erläuterung des Spiels
  - Aufteilung der Klasse in Dreiergruppen



## Durchführung

Viele der Schüler sind bereits Leser in der Stadtbibliothek und außerdem aufgrund einer Führung im fünften Schuljahr mit der Benutzung des OPACs und der Systematik vertraut, daher können sie sich eigenständig in der Stadtbibliothek zurechtfinden und in den Katalogen recherchieren. Die Schüler sollen bei diesem Quiz nicht nur nach Buchtiteln suchen, sondern in bestimmten Büchern nach speziellen Informationen forschen (und zwar über die für geübte Leser typischen Informationswege wie Klappentext, Inhaltsverzeichnis, Überschriften etc.). Durch Fragen zu einzelnen Büchern haben die Kinder die Möglichkeit, in verschiedenen Büchern zu stöbern, da bei der Buchauswahl unterschiedliche Genres berücksichtigt worden sind. Die Kinder werden zu zahlreichen Interessenkreisen geschickt, wobei die Fragen sich teilweise auf Bücher in der Kinderbibliothek (Erdgeschoss) beziehen und teilweise auf Bücher der Jugendbibliothek „Young Corner“ (2.Etage). Während die Erzählungen in der Kinderbibliothek nach Interessenkreisen aufgestellt sind, sind die Erzählungen in der „Young Corner“ alphabetisch nach Autoren aufgestellt.

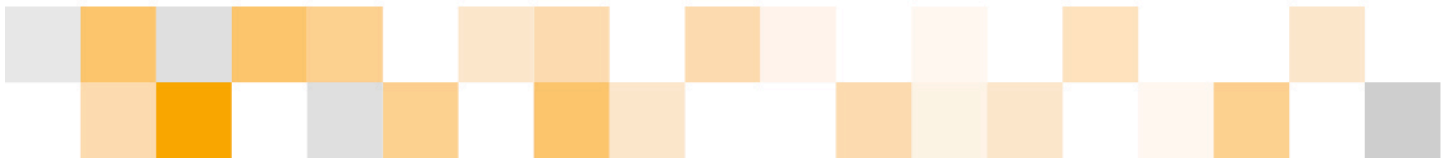
Als weitere Herausforderung müssen die richtigen Lösungen in den „Ring“ eingetragen werden, damit das Lösungswort gefunden werden kann. Wichtig ist es, sich vorab etwa eine Viertelstunde Zeit zur Erklärung des Spiels zu nehmen und die Schüler auf das Gebot der Fairness hinzuweisen. Wenn eine Gruppe beispielsweise ein Buch von seinem Standort wegstellt, haben die anderen Gruppen keine Chance mehr, die jeweilige Lösung herauszufinden. Es ist daher sinnvoll, so genannte „Wächter der Bücherei“ (bei uns waren das hilfsbereite Eltern) patrouillieren zu lassen, die notfalls Gruppen disqualifizieren können.

Als hilfreich hat sich auch die Ernennung eines „Ringträgers“ pro Gruppe erwiesen, der den Quizbogen ausgehändigt bekommt und dafür verantwortlich ist.

Zusatz: Nachdem eine Gruppe ihr Aufgabenblatt fehlerfrei gelöst und ihr individuelles Lösungswort (den Namen einer Hauptfigur aus Herr der Ringe) herausgefunden hat, bekommt der Ringträger der Gruppe vom ‚Torwächter‘ (in Person eines Lehrers) einen Ring des dunklen Herrschers ausgehändigt (in Form eines Pappings, auf dem das Lösungswort der Gruppe steht), der ihm Zutritt zum so genannten „Schicksalsraum“ verschafft. Dort muss der Ringträger unter Verwendung des zuvor erarbeiteten Lösungswortes eine abschließende Prüfung bestehen, um den Ring „vernichten“ zu können und den „Herrn der Bücherei“ zu besiegen. Diese Zusatzprüfung besteht aus einer ergänzenden Frage zum von der Gruppe gefundenen Lösungswort (Hier: Frage zu einer Figur aus *Herr der Ringe*). Die Schüler konnten bei der Beantwortung der Frage als Hilfe das Register aus Tolkiens *Herr der Ringe* benutzen.

## Ergebnis / Fazit

Die Schüler waren von dem Spiel begeistert und haben sich engagiert auf die Suche nach den Büchern und den entsprechenden Textstellen gemacht. Das Spiel hat allen Spaß gemacht, da die Schüler bereits mit der Stadtbibliothek vertraut waren und mit



dem Lernspiel „Der Herr der Bücherei“ gut zurechtgekommen sind. Ansonsten zurückhaltende Kinder taten sich bei diesem Spiel durch besonderen Eifer hervor und ausgesprochene „Lesemuffel“ sah man motiviert in den Regalen stöbern.

Idee von

Bettina Goßmann und Carsten Lantzsch, Quirinus-Gymnasium, Neuss

# “Der Herr der Bücherei”

...kann von einer Gruppe nur dann besiegt werden, wenn diese ihren **Aufgaben-Ring** auf der Rückseite **komplett und korrekt** ausgefüllt (mitsamt des **richtigen geheimen Namens!**) beim **Torwächter** abgibt, welcher die Pforte zum Schicksals-Raum bewacht.

Wurde alles fehlerfrei gelöst, so bekommt der Ringträger der Gruppe den **Einen Ring des Dunklen Herrschers** der Bücherei ausgehändigt.

Nun geht es um die Entscheidung: Wenn es dem **Ringträger** glückt, die **Prüfung im Schicksals-Raum** erfolgreich zu bestehen, kann der Ring vernichtet werden - das Böse ist besiegt!

Die **ersten drei** Gruppen, die das schaffen, erwartet eine **tolle Belohnung!**

Sollte der Ringträger aber scheitern, so ist die Gruppe dazu verdammt, dem Herrn der Bücherei beim Aufräumen zu helfen...

Um siegreich mit Preisen nach Hause zu gehn, müsst folgende  
Aufgaben ihr bestehen:

1. Das Buch “Die Insel der blauen Delphine” von Scott O’Dell erzählt von einem Indianermädchen namens Karana, das auf einer Pazifikinsel lebt. Eines Tages trifft dort ein Aläuterschiff ein. Wer führt dieses Schiff an?
2. Die beiden Jungen Oriel und Griff aus dem Buch “Im Schatten des Falken” von Cynthia Voigt sind beide auf einer Insel gefangen und den Launen eines grausamen Herrschers ausgeliefert. Weil Oriel eine Sonderstellung innehat, gelangt er an den wertvollen grünen Schatz dieses Herrschers. Um was für einen Schatz handelt es sich?
3. In dem Roman “Das Geheimnis der versunkenen Pyramide” von Silvana Gandolfi geht es um eine abenteuerliche Mexiko-Reise. Welches Geschenk erhält der Ich-Erzähler Nando von seinem Musiklehrer speziell für diese Reise? (Tipp: Seite 21)
4. In J.K. Rowling’s brand-new novel (Harry Potter No. 5) there is an army helping the “Order of the Phoenix”. Whose army is it? (You’ll find the name on page 332.)
5. Das Buch “Lederstrumpf” von James F. Cooper umfasst die fünf weltberühmten Lederstrumpf-Romane. Einer dieser Romane handelt von dem einzig verbliebenen Indianer eines Stammes, der gänzlich ausgerottet worden ist. Wie heißt dieser Stamm?
6. Das dritte Kapitel aus dem Buch “Herr der Diebe” von Cornelia Funke trägt die Überschrift: Das ...
7. Wo wohnt der Meister Secundus Minutius Hora im Buch “Momo” von Michael Ende? (Tipp: 10. Kapitel)

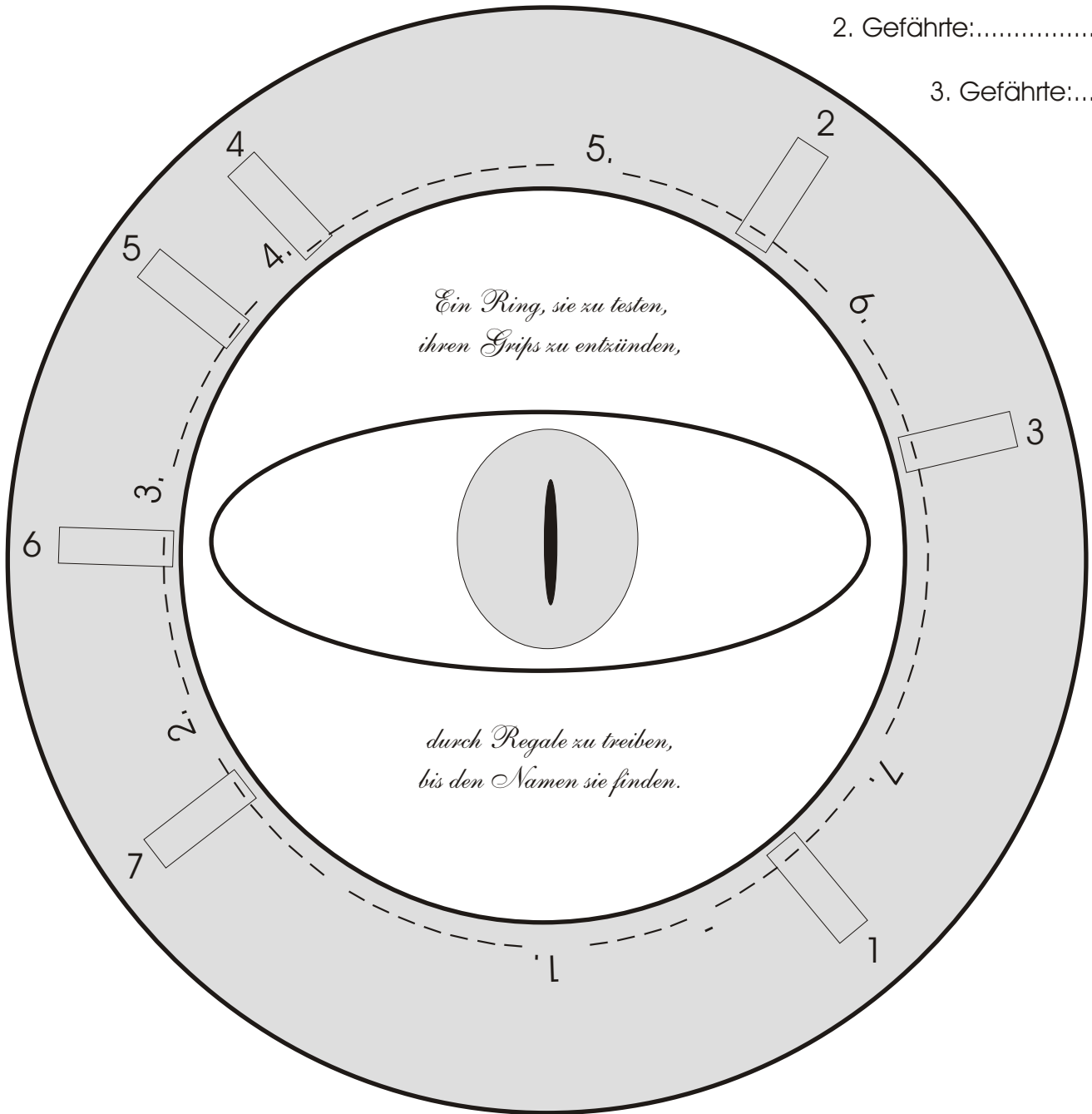
Nicht vergessen: Nur diejenigen, die wissen, wer sich hinter dem geheimen Namen

# Ring 5

1. Gefährte (Ringträger):.....

2. Gefährte:.....

3. Gefährte:.....



Der geheime Name  
lautet:

\_\_\_\_\_

1      2      3      4      5      6      7

Welcher Elb, Mensch, Hobbit oder Zauberer diesen Namen trägt,  
lässt sich finden in "Der Herr der Ringe" von J.R.R. Tolkien.  
Es lohnt sich, Näheres in Erfahrung zu bringen!